[ドア]・[窓編集]ツールの起動に必要な共有パラメータ

■概要

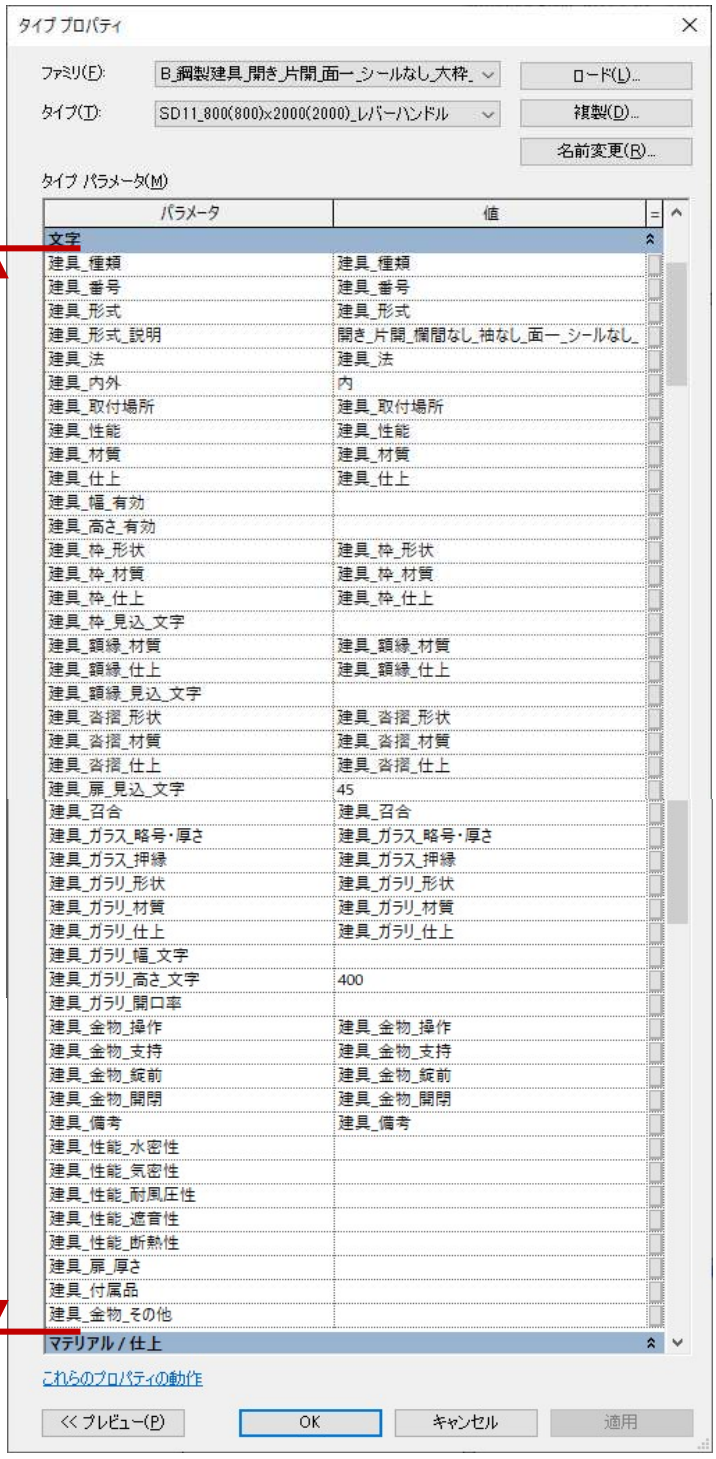
[B.建築]タブ → [建具]パネル内のツール、[ドア▼] → [ドア][ドア編集]ツール、[シャッター▼] → [シャッター][シャッター編集]ツール、[窓▼] → [窓][窓編集]ツールの起動条件となっているBooT.one共有パラメータについて説明します。

BooT.oneテンプレート以外のテンプレートをご利用の場合は、これらのツールを使用するために、「プロジェクトパラメータ」の設定が必要となりますので下記内容をご参照ください。

■BooT.oneテンプレート以外で[ドア][ドア編集][シャッター][シャッター編集][窓][窓編集]ツールの起動に必要なパラメータは以下となっております。

必須パラメータ

文字グループ内にある「建具_〇〇」というパラメータ全て必要です

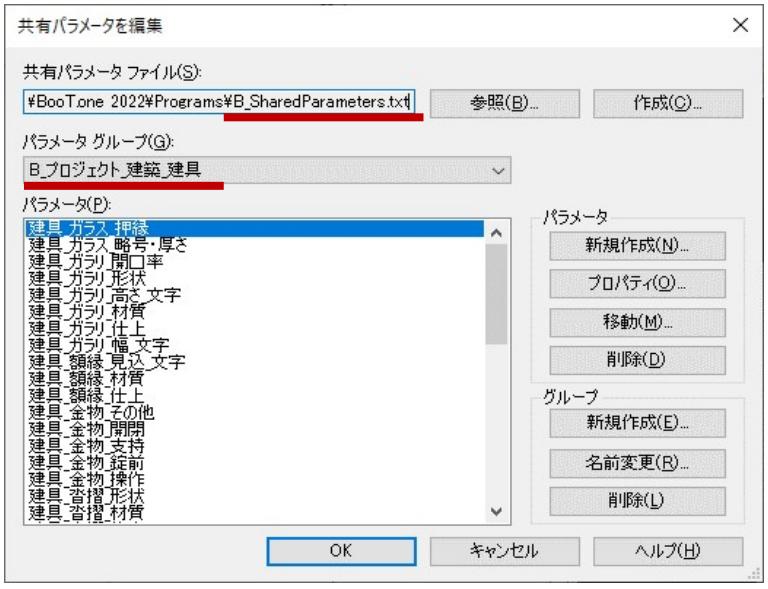


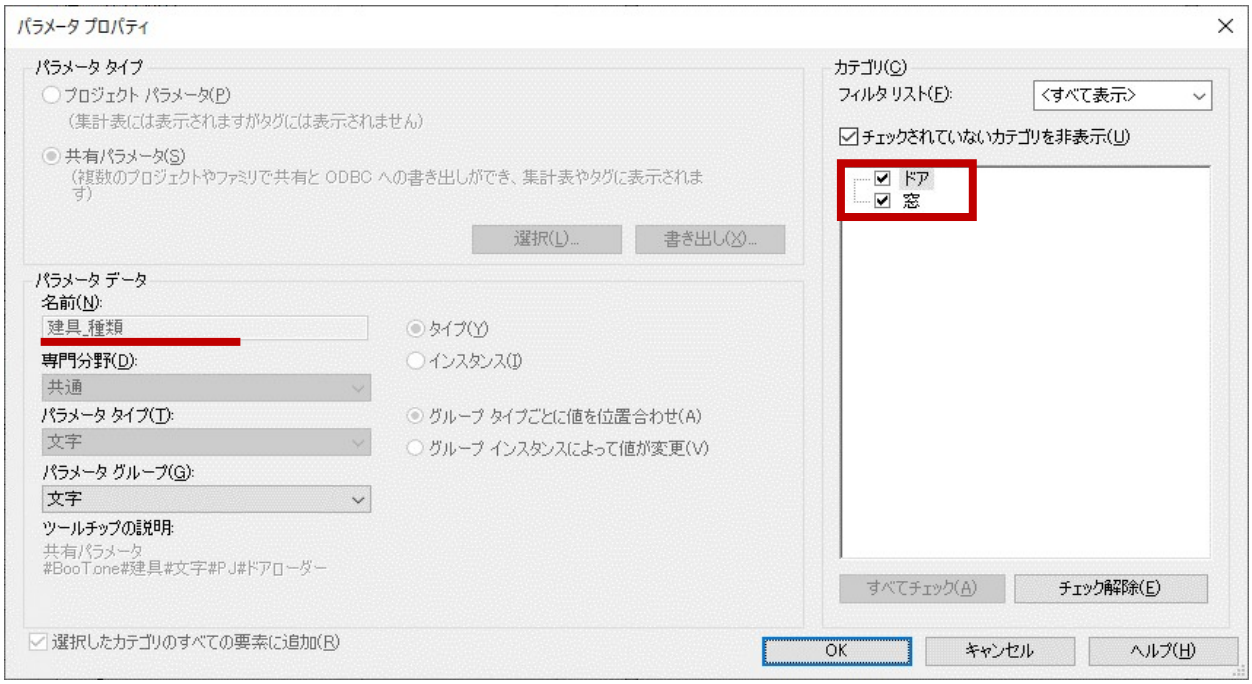
[ドア]・[窓編集]ツールの起動に必要な共有パラメータ

■「建具_〇〇」のパラメータは、[B.建築]タブ → [建具]パネル → [ドア▼] → [プロジェクト パラメータ設定]ツールを実行すると、開いているプロジェクトに自動で追加されます。

※ [B.建築]タブ → [建具]パネル → [ドア▼] → [プロジェクト マテリアル設定]ツールを実行すると、ドア・窓カテゴリのオブジェクトスタイルにマテリアルが設定されますので、BooT.oneテンプレート以外の場合はこちらも実行してください。

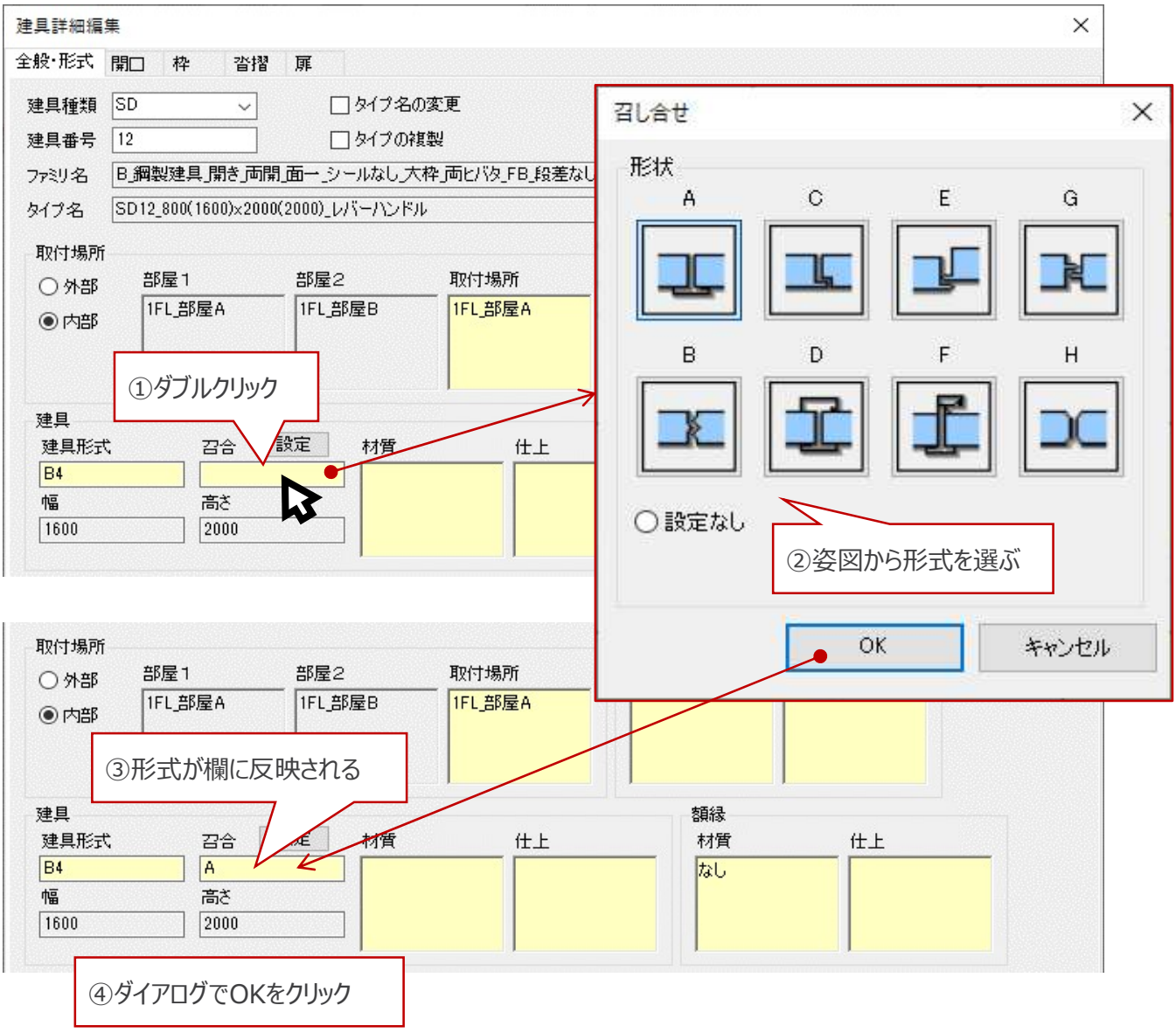
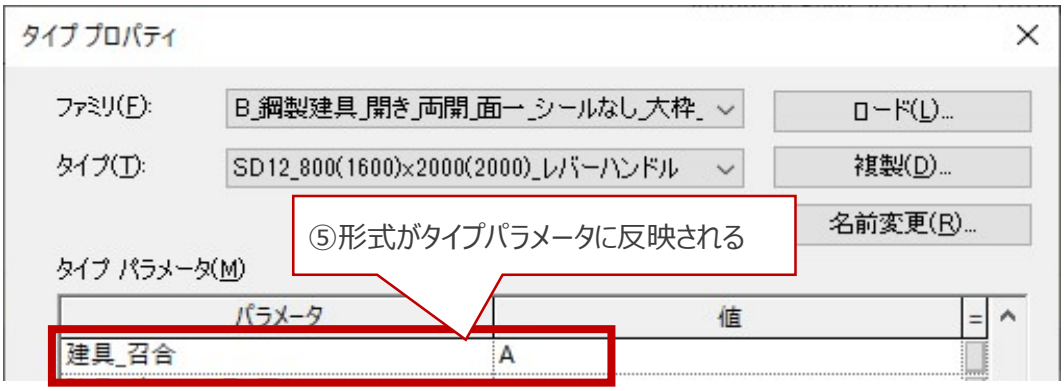
■「建具_〇〇」のパラメータは、BooT.oneの共有パラメータ「B_SharedParameters.txt」のグループ「B_プロジェクト_建築_建具」の中に格納されています。プロジェクトパラメータとして割り当てるカテゴリは「ドア」と「窓」の2つです。





[ドア]・[窓編集]ツールの起動に必要な共有パラメータ

■ドアを例として、[編集]ツールダイアログとタイプパラメータの紐付きを下記に示します。
赤で表示しているものが紐づくタイプパラメータの名称です。※実際には数字や記号等が入ります。

[ドア]・[窓編集]ツールの起動に必要な共有パラメータ

■[編集]ツールダイアログの入力手順は、下記のようにダブルクリックして入力する箇所と、数字を入力する箇所があります。
召し合わせを例に、入力手順を示します。