境界標ファミリの配置方法

BooT.one

■概要

BooT.oneガイドラインでは敷地境界線の該当箇所に[B_境界標]ファミリを配置する方法を取っております。 [B_境界標]ファミリの配置方法を解説します。

■配置方法

[B_境界標]ファミリは外構カテゴリとして設定されているため、下記2つのどちらかのツールから選択することが可能です。

・[建築]タブ → [構築]パネル → [コンポーネント▼] → [コンポーネントを配置]ツール

建築	構造	둘 鉄 년	骨 設備	青 挿	i入	注釈	
\sum	J		9]	0		
璧 ▼	ドア	窓	コンポーネント		柱 ▼	屋; 【	
	コンポーネントを配置						
_			1	ンプレイ	スを作	成	

・[マス&外構]タブ → [外構作成]パネル → [外構コンポーネント]ツール

マス & 外構	コラオ	ボレー ト	表示	管理	アドイン	
] 🗟	2	4			$\overline{\Box}$	
壁床	地形	外村 コンポー	毒 ネント	駐車場 コンポーネント	舗装	
面	外構作成					

上記ツール操作は1点入力オブジェクトのため、予め配置している敷地境界線の該当箇所へ1クリックで配置します。



■[B_境界標]ファミリのロード

BooT.oneテンプレートの場合は、[B_境界標]ファミリはデフォルトでロードされております。 BooT.oneテンプレート以外の場合は、[B.共通]タブ → [フォルダ]パネル → [ファミリ▼] → [ファミリカタログ]ツールより [B_境界標]を検索してロードしてください。

R ファミリカタログ					_		×
B_境界標	検索 🗹	公開 🔽	ファミリライブラリ 日付の選択	15 ~ 日付の選択	15 最近 クリア	表示	100 件
□-□○公開ファミリ			サムネイル				
□			B_ 境界標				
			ファミリ名	B_境界標			
			אעאב				
			作成者	BooT.one			
			メーカー	BooT.one			
			作成日	2022/11/11			
			更新日	2023/07/31			
			URL	/2022/外構/B_境	界標.rfa		
			ユーザタグ				
選択クリア 全て折りたたむ ✔	0 ロード後に閉じる		タイプカタログから選択す	る ロードして配	置 ロード	₽₽ P₽	ເປັລ