

■ 概要

[B.建築]タブ → [建具]パネル → [ドア▼] → [ドア][ドア編集]ツール、[B.建築]タブ → [建具]パネル → [窓▼] → [窓編集]ツールの起動条件となっているBooT.one共有パラメータについて説明します。

BooT.oneテンプレート以外のテンプレートをご利用の場合は、これらのツールを使用するために、「プロジェクトパラメータ」の設定が必要となりますので下記内容をご参照ください。

■ BooT.oneテンプレート以外で[ドア][ドア編集][窓編集]ツールの起動に必要なパラメータは以下です。

タイプ プロパティ

ファミリー(F): B_鋼製建具_開き_片開_面一_シールなし_大枠_

タイプ(T): SD11_800(800)×2000(2000)_レバーハンドル_

ロード(L)...

複製(C)...

名前変更(R)...

タイプ パラメータ(M)

パラメータ	値
文字	
建具_種類	建具_種類
建具_番号	建具_番号
建具_形式	建具_形式
建具_形式_説明	開き_片開_欄間なし_袖なし_面一_シールなし_
建具_法	建具_法
建具_内外	内
建具_取付場所	建具_取付場所
建具_性能	建具_性能
建具_材質	建具_材質
建具_仕上	建具_仕上
建具_幅_有効	
建具_高さ_有効	
建具_枠_形状	建具_枠_形状
建具_枠_材質	建具_枠_材質
建具_枠_仕上	建具_枠_仕上
建具_枠_見込_文字	
建具_額縁_材質	建具_額縁_材質
建具_額縁_仕上	建具_額縁_仕上
建具_額縁_見込_文字	
建具_寄置_形状	建具_寄置_形状
建具_寄置_材質	建具_寄置_材質
建具_寄置_仕上	建具_寄置_仕上
建具_扉_見込_文字	45
建具_召合	建具_召合
建具_ガラス_略号・厚さ	建具_ガラス_略号・厚さ
建具_ガラス_押縁	建具_ガラス_押縁
建具_ガラリ_形状	建具_ガラリ_形状
建具_ガラリ_材質	建具_ガラリ_材質
建具_ガラリ_仕上	建具_ガラリ_仕上
建具_ガラリ_幅_文字	
建具_ガラリ_高さ_文字	400
建具_ガラリ_開口率	
建具_金物_操作	建具_金物_操作
建具_金物_支持	建具_金物_支持
建具_金物_錠前	建具_金物_錠前
建具_金物_開閉	建具_金物_開閉
建具_備考	建具_備考
建具_性能_水密性	
建具_性能_気密性	
建具_性能_耐風圧性	
建具_性能_遮音性	
建具_性能_断熱性	
建具_扉_厚さ	
建具_付属品	
建具_金物_その他	

必須パラメータ

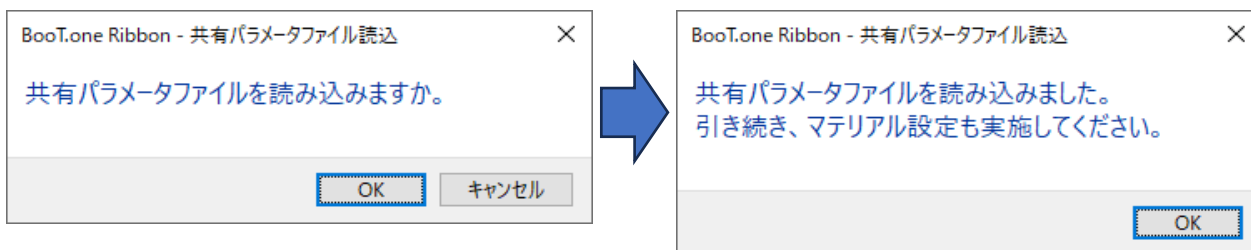
文字グループ内にある「建具_〇〇」というパラメータ全て必要です

マテリアル / 仕上

これらのプロパティの動作

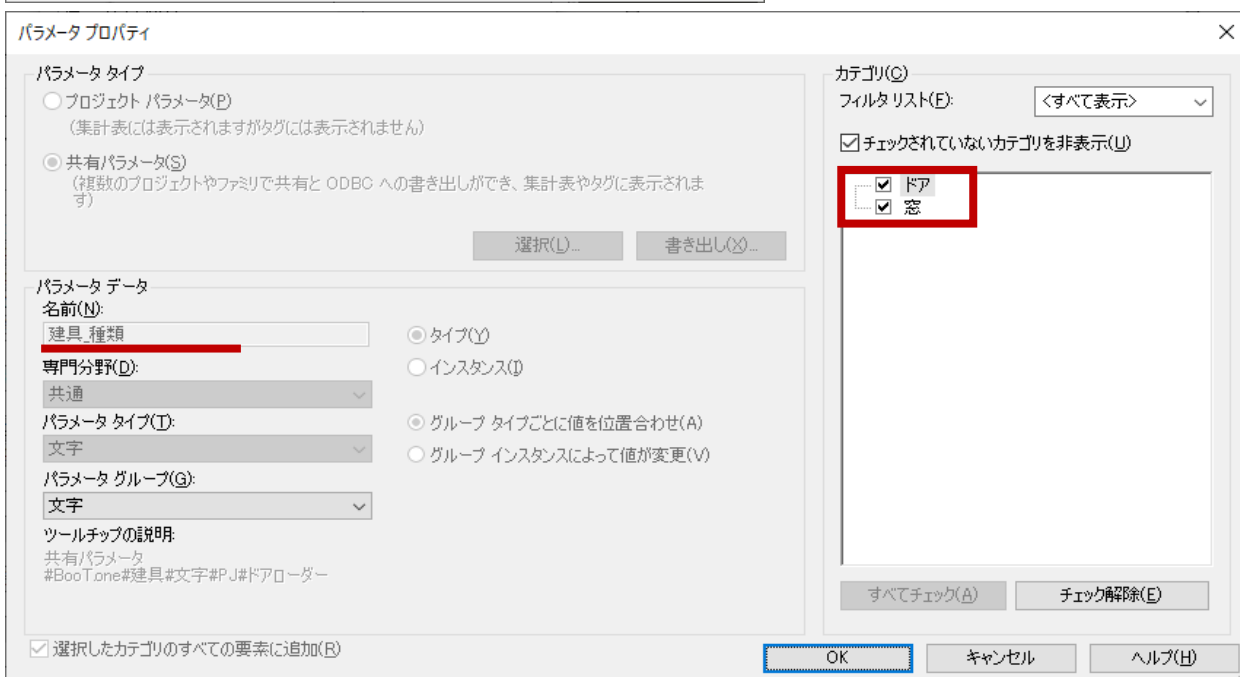
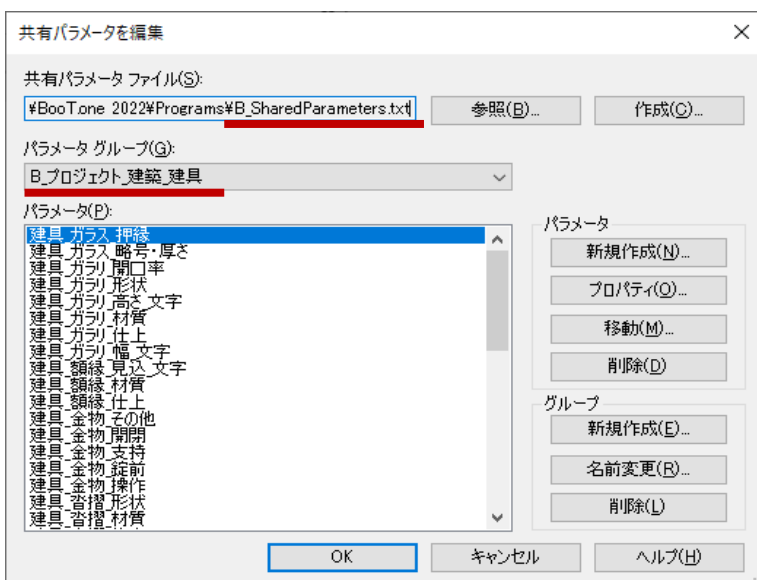
<< プレビュー(P) OK キャンセル 適用

- 「建具_〇〇」のパラメータは、[B.建築]タブ → [建具]パネル → [ドア▼] → [プロジェクト パラメータ設定]ツールを実行すると、開いているモデルに自動で追加されます。



- ※ [B.建築]タブ → [建具]パネル → [ドア▼] → [プロジェクト マテリアル設定]ツールを実行すると、ドア・窓カテゴリのオブジェクトスタイルにマテリアルが設定されますので、BooT.oneテンプレート以外の場合はこちらの実行してください。

- 「建具_〇〇」のパラメータは、BooT.oneの共有パラメータ「B_SharedParameters.txt」のグループ「B_プロジェクト_建築_建具」の中に格納されています。プロジェクトパラメータとして割り当てるカテゴリは「ドア」と「窓」の2つです。



- ドアを例として、[編集]ツールダイアログとタイプパラメータの紐付きを下記に示します。
赤で表示しているものが紐づくタイプパラメータの名称です。※実際には数字や記号等が入ります。

建具詳細編集

×

全般・形式

開口

枠

扉

建具種類

建具_種類

タイプ名の変更

建具番号

建具_番号

タイプの複製

ファミリ名

B_鋼製建具_開き_片開_面一_シールなし_大枠_両ヒバタガラス・ガラリ_ワイド

タイプ名

建具_種類建具_番号_建具_法_800(800)×2000(2000)_レバーハンドル

メモ

取付場所

○ 外部

部屋1

部屋2

● 内部

1FL_部屋A

1FL_部屋B

取付場所

建具_取付場所

法規制・性能

法規制

建具_法

その他の性能

建具_性能

建具

建具形式

建具_形式

幅

800

召合

設定

建具_召合

高さ

2000

材質

建具_材質

仕上

建具_仕上

額縁

材質

建具_額縁_材質

仕上

建具_額縁_仕上

枠

形状

建具_枠_形状

材質

建具_枠_材質

仕上

建具_枠_仕上

沓摺

形状

建具_沓摺_形状

材質

建具_沓摺_材質

仕上

建具_沓摺_仕上

ガラス

押縁

設定

建具_ガラス_押縁

略号・厚さ

建具_ガラス_略号・厚さ

ガラリ

形状

設定

建具_ガラリ_形状

材質

建具_ガラリ_材質

仕上

建具_ガラリ_仕上

支持金物

建具_金物_支持

開閉調整金物

建具_金物_開閉

固定金物

建具_金物_錠前

操作金物

建具_金物_操作

備考

建具_備考

※サイズは開口タブにて修正可能

※黄色のテキストボックスをダブルクリックして編集ダイアログを起動します。

プレビュー

標準

前へ

次へ

OK

キャンセル

- [編集]ツールダイアログの入力手順は、下記のようにダブルクリックして入力する箇所と、数字を入力する箇所があります。召し合わせを例に、入力手順を示します。

The screenshot shows the '建具詳細編集' (Door Detail Edit) dialog box. The '建具種類' (Door Type) is set to 'SD'. The '建具番号' (Door Number) is '12'. The 'ファミリ名' (Family Name) is 'B_鋼製建具_開き_両開_面一_シールなし_大枠_両ヒバ収_FB_段差なし'. The 'タイプ名' (Type Name) is 'SD12_800(1600)×2000(2000)_レバーハンドル'. The '取付場所' (Installation Location) is set to '内部' (Internal). The '建具形式' (Door Style) is 'B4'. The '幅' (Width) is '1600' and the '高さ' (Height) is '2000'. The '召し合わせ' (Door Type) is 'A'. The '設定' (Settings) button is highlighted with a red dot and an arrow pointing to the 'A' in the '召し合わせ' field. A red box labeled '①ダブルクリック' (Double-click) points to the 'A' in the '召し合わせ' field. A red box labeled '②姿図から形式を選ぶ' (Select the style from the drawing) points to the 'A' in the '召し合わせ' field. A red box labeled '③形式が欄に反映される' (The style is reflected in the field) points to the 'A' in the '召し合わせ' field. A red box labeled '④ダイアログでOKをクリック' (Click OK in the dialog) points to the 'OK' button in the '召し合わせ' dialog box. The '召し合わせ' dialog box shows a grid of door styles (A, B, C, D, E, F, G, H) and a '設定なし' (No setting) option. The 'OK' button is highlighted with a red dot and an arrow pointing to the 'A' in the '召し合わせ' field.

The screenshot shows the 'タイププロパティ' (Type Properties) dialog box. The 'ファミリ(E):' (Family) is 'B_鋼製建具_開き_両開_面一_シールなし_大枠_'. The 'タイプ(T):' (Type) is 'SD12_800(1600)×2000(2000)_レバーハンドル'. The 'タイプ パラメータ(M)' (Type Parameters) table is shown below. The table has two columns: 'パラメータ' (Parameter) and '値' (Value). The first row is '建具_召し合わせ' (Door Type) with the value 'A'. A red box labeled '⑤形式がタイプパラメータに反映される' (The style is reflected in the type parameters) points to the 'A' in the '値' column of the '建具_召し合わせ' row.

パラメータ	値
建具_召し合わせ	A