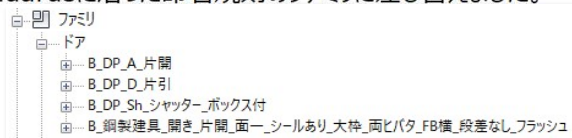
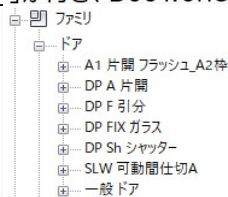


## ■新テンプレート(β版) 改訂内容

### ・β版ファミリへ差し替え

接頭辞に「B\_」が付き、BooT.one Standardsに沿った命名規則のファミリに差し替えました。

例.) ドア



※一般ドアや、[ドア]ツールでロードできるファミリはデフォルトでの配置を限定しました。

※システムファミリ、設備系ファミリは変更ありません。

### ・プロファイル系ファミリのタイプ名変更

プロファイル系ファミリのタイプ名をBooT.one standardに沿った命名規則に則った名称に変更しました。

例.) [壁の造作材]のタイプ名

### ・新ドアローダー(β版)に伴う変更

・プロジェクトパラメータ(共有パラメータ)の差し替え 例.)「建具 種類」→「建具\_種類」

パラメータ名の半角スペースを半角アンダーバーへ変更しました。

・建具のプロジェクトパラメータ差し替えや、ドアファミリの躯体開口表現追加による集計表の差し替え

プロジェクトパラメータ変更に伴い、集計表のフィールドを差し替えました。

ドアファミリの躯体開口表現追加に伴い、幅、高さのフィールドを変更しました。

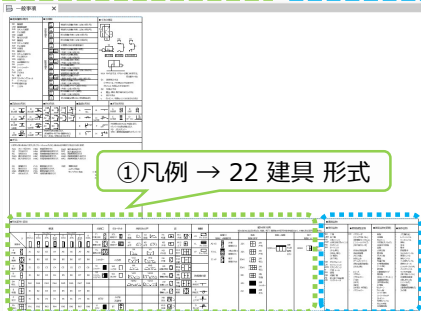
建具		
有効		TH
W	H	

建具		
有効		TH
W	H	TW

### ・建具に関する凡例ビューと製図ビューの結合

ビュー → 建築 → 22 建具 → 一般事項 へ下記2つの凡例ビューと製図ビューを結合しました。

①凡例 → 22 建具 形式、②ビュー → 建築 → 22 建具 → 製図ビュー → 建具金物



②ビュー → 建築 → 22 建具 → 製図ビュー → 建具金物

### ・製図ビュー名の変更

接頭辞を「B\_」に変更に変更しました。



### ・凡例 → 31 断熱 内の塗り潰し領域の[マーク(タイプ)]パラメータの値を変更

ABCD表記→あいうえ表記に変更しました。

(30 防水 内の塗り潰し領域のマーク番号と重複し、警告メッセージが表示されていたため)

### ・太陽の設定の修正(Revit2020以降は日照設定といいます)

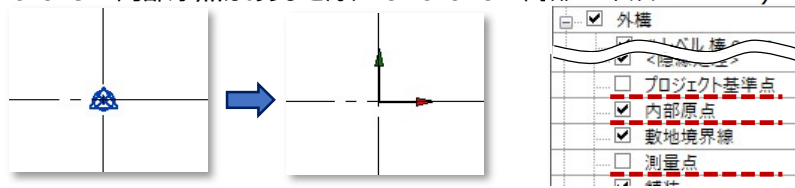
北東45度からの太陽光：方位角 315.00°→45.00°

北西45度からの太陽光：方位角 45.00°→135.00°

#### ・内部原点、プロジェクト基準点、測量点の表示設定

作業用ビューテンプレート：内部原点を表示し、プロジェクト基準点・測量点を非表示にしました。

(Revit2019：内部原点はありません、Revit2020：内部基準点といいます)



#### ・プロジェクト単位の修正

勾配の単位：度(十進表記) → 1：比率

MEP関連の単位をMEPサンプルモデルにならひ変更

#### ・ドアのサブカテゴリ整理

スライディングウォールをテンプレート内の挿入ファミリから削除したため、該当するサブカテゴリも削除しました。

新ファミリで使用されていないサブカテゴリを削除しました。

#### ・塗り潰しパターンの追加

モデルのパターンタイプへ「ガラスブロック 145x145」を追加しました。