

■ 概要

β版テンプレートおよびβ版ドアファミリでは共有パラメータ名を変更したため、注意が必要です。

β版と現行版のドアファミリが混在する場合、プロジェクトパラメータとタグについて下記操作が必要となります。

<タグ>

現行版テンプレートに設定されているタグを削除する

<パラメータ>

現行版テンプレートの建具用プロジェクトパラメータを削除する

■ タグ

<削除するタグ>

現行版テンプレートにロードされている建具関連のタグは、β版ドアファミリでは使用できないため削除ください。

・プロジェクトブラウザ → ファミリ → 注釈記号 → ファミリ名を選択 → 右クリックメニュー → 削除にて削除する

※プロジェクト上にて使用している場合は、タグをすべて削除してからプロジェクトブラウザ上より削除する

①[タグ 建具 ドア]

②[タグ 建具 ドア 詳細]

③[タグ 躯体 開口_ドア]

<β版ドアファミリ用のタグのロード方法>

β版ドアファミリ用のタグは[テンプレート更新]ツールにてβ版テンプレートより頭文字に「B_」が付いたドアタグをロードください。
または、[ファミリカタログ]ツールより頭文字に「B_」が付いたドアタグをロードください。

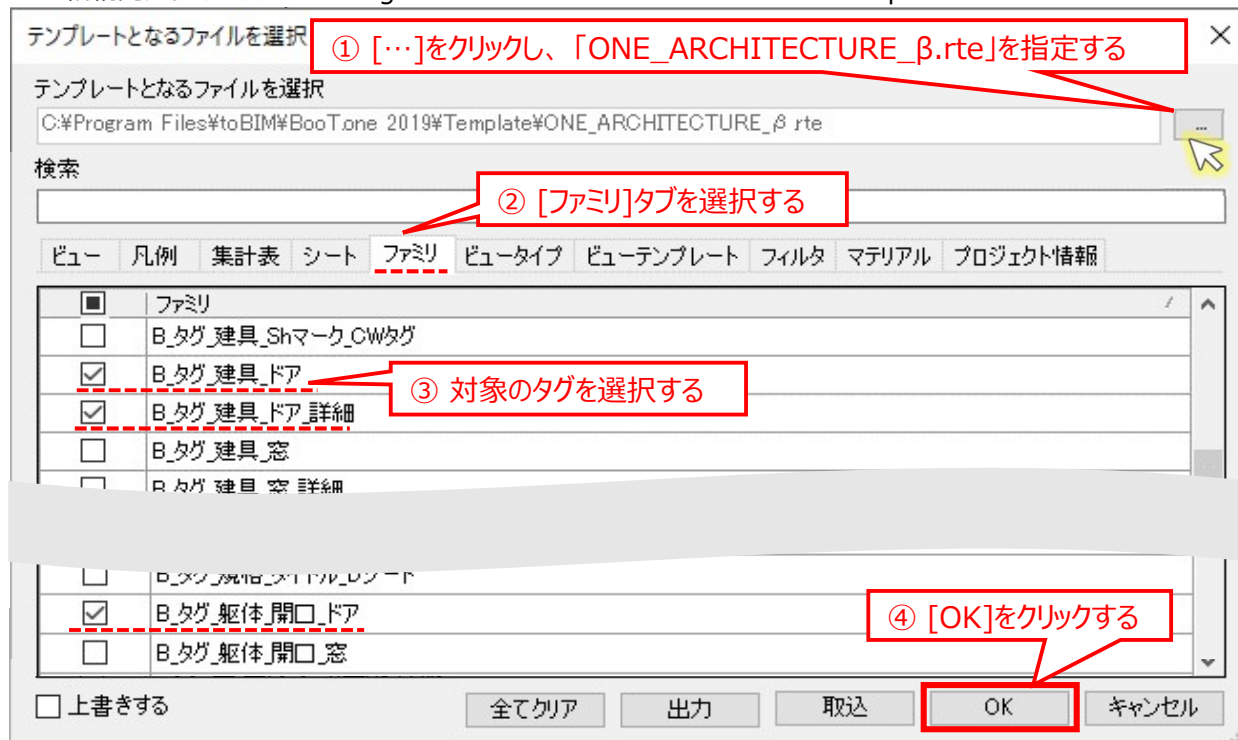
・[テンプレート更新]ツールを使用したタグのロード方法

1.) [B.共通]タブ → [メンテナンス]パネル → [テンプレート更新]ツールをクリックする

2.) ダイアログにてテンプレートとなるファイルとして「ONE_ARCHITECTURE_β.rte」を指定し、

下記画像の様に設定する

・格納先フォルダパス : C:\Program Files\toBIM\BooT.one 2019\Template



■パラメータ

<現行版ドアファミリパラメータについて>

[建具 番号]、[建具 種類]、[建具 形式]、[建具 形式 説明]、[建具 枠 形状]の5種類は現行版のファミリに設定されているファミリパラメータのため、プロジェクトデータ上からは削除することができません。そのため、上記パラメータには値を入力せず、β版ドアファミリのパラメータにて運用をお願いします。

・削除できないパラメータ

拘束	文字
建具 種類	建具 形式
建具 番号	建具 形式 説明
	建具 枠 形状

現行版ドアファミリにて設定されているため、
現行版ドアファミリをロードするとパラメータもロードされる

※上記5種類のパラメータを削除されたい場合は、[ファミリ編集]にてファミリデータからパラメータを削除ください。

<現行版テンプレートのプロジェクトパラメータについて>

現行版テンプレートを使用し、β版ドアファミリをロードする場合は、新旧のプロジェクトパラメータが混在するため、不要となる現行版の建具用プロジェクトパラメータを[管理]タブ → [設定]パネル → [プロジェクトパラメータ]ツールにて削除ください。

・削除するパラメータ

文字	その他
建具 形式	躯体_逃げ_左右
建具 形式 説明	躯体_逃げ_上
建具 法	躯体_逃げ_下
建具 内外	躯体_逃げ_中
建具 性能	躯体_逃げ_下
建具 仕上	躯体_逃げ_中
建具 枠 形状	躯体_逃げ_下
建具 枠 材質	躯体_逃げ_中
建具 枠 仕上	躯体_逃げ_下
建具 窓 形状	躯体_逃げ_中
建具 窓 材質	躯体_逃げ_下
建具 ガラス 略号・厚さ	躯体_逃げ_中
建具 ガラリ 形状	躯体_逃げ_下
建具 ガラリ FA	躯体_逃げ_中
建具 金物 支持	躯体_逃げ_下
建具 金物 操作	躯体_逃げ_中
建具 金物 錠前	躯体_逃げ_下
建具 備考	躯体_逃げ_中
建具 金物 開閉	躯体_逃げ_下
建具 ガラス 押縁	躯体_逃げ_中
建具 枠 仕上	躯体_逃げ_下
建具 ガラリ 仕上	躯体_逃げ_中

[建具(半角スペース)〇〇]というパラメータを削除する

・不要なパラメータの削除方法

パラメータの削除については、[B.建築]タブ → [ドア・窓]パネル → [ドア(β)▼] → [プロジェクト パラメータ変換]ツールを用意しました。本ツールは、自動でパラメータの値の移行後に現行版の建具関連のプロジェクトパラメータを削除できます。詳細なツールの使用方法はツールアイコン上でマウスオーバーし、F1キーを押すと表示されるツールヘルプをご参照ください。