配筋リスト図の断面数をそろえる方法

BooT.one ■ 配筋リスト図の断面数について BooT.oneの仕様では、断面情報(配筋、寸法)が一致していれば、自動的に"全断面"や"始端中央・終端"など 同じ断面をまとめるように設定されています。 同じ断面であってもリストを分けて表示させたい場合は、リストファミリを編集する必要があります。 リストファミリを編集すると、リストの断面数を手動で変更することができます。 +8-82 04 2818 62 G4 •[🗄 :[8] : Ξ a 🗖 910 99 8 Ξ 4 - 025 4-025 3 - D25 3 - D25 2 - D13 @200 3 - D25 3 - D25 2 - D13 @200 n •# n 3/0 J10 Ξ . . *[[] 8 (i) 3 - 025 3 - 025 2 - 013 @20 4 - D25 3 - 025 3 - 025 2 - 013 #355 -4/1 - 025 3 - 025 4 - 025 4/1 - D25 1段 総理-中央 TR 9 Av10 . • K.B. Tn 320 902 ₀₂ 02 8 8 4 - D25 3 - D25 同じ断面を表示させる ■ リストの断面数を変更する方法 ① 部材リストファミリを選択し、「修正]タブ → [モード]パネル → [ファミリを編集]ツールをクリックし、 s梁リスト.rfa ファミリの編集画面を開きます。 構造 鉄骨 設備 挿入 注釈 解析 マス&外構 コラボレート 表示 管理 アドイン 建築 ß P 4 ۰. ۲ 最前面へ 最背面へ 移動 移動 修正 選択 ▼ クリップボード ジオメトリ 修正 表示 計測 順序 プロパティ 作成 修正 | 詳細項目 ② 「作成]タブ → 「プロパティ]パネル → 「ファミリタイプ]ツールをクリックします。 作成 挿入 表示 ファイル B.共通 B.建築 B.構造 B.設備 B.仮設 B.Ruts 修正 🕰 🗸 管理 アドイン 修正 線 濯択 • 詳細 寸法 ▼ >> コントロール 基準面 作業面 ファミリ エディタ 文字 ③ 「ファミリタイプ】ダイアログを下にスクロールし、パラメータグループの「セット]を表示します。 ファミリ タイプ × 名前を入力(Y): 全断面基礎梁 × 検索パラメータ Q ロック パラメーク 伯 既定(値) = and((始端 上端筋 1段主筋本数) = (終端 上端筋 既定值) and((始端_上端筋_1段主筋本数) = (中央_上端筋 = and((終端_上端筋_1段主筋本数) = (中央_上端筋 既定值) = and(A, B, C) = and(A, not(B), not(C)) 断面(既定值) 部・中央 (既定値) ;端·中央終端(既定値 and(not(A), not(B), C 中央・終端 (既定 and(not(A), B, not(C) 終端 (既定 = and(not(A), not(B), not(C

= if(全断面, 基準グリッド * 2, if(or(端部・中央, 始端・ = リスト幅 / 2

医定值 オフ下段位置(既定値

配筋リスト図の断面数をそろえる方法

④ 4行目の「全断面」から8行目の「始端・中央・終端」の5行の[式]を全て削除し、[OK]をクリックします。

	I		<u> </u>	
バラメータ	值	式 [<u>- 90</u>	
セット		I second the I and the off the second states in the second states in	*	
A (既定值) D (應完估)		= and((殆端_上端筋_1段王筋本数) = (終端_上端筋_		
D(以上值) C(時完估)		= and((須端_上端肋_1改主肋令数) = (甲类_上端肋_ - and((物端 上端筋 1段主筋木数) - (由血 上端筋		
全断面(既定値)				ノビビビキーしてして利味
端部・中央 (既定値)		=	<u> </u>	
始端·中央終端 (既定値)		=		
始端中央·終端 (既定値)		-		
始端・中央・終端 (既定値)		=		
グラフィックス			*	
リスト幅 (既定値)	1800.0	= if(全断面, 基準グリッド* 2, if(or(端部・中央, 始端・ 📝		
カットオフ下段位置(既定値)	900.0	= IJZト幅 / 2		
女字	_			
				-
		ルックアップ テーブル	レを管理(<u>G</u>)	
ファミリ タイプの管理方法について		OK two dalls	帝田(五)	
		00 1126/0 2	white/	

⑤ 部材リストファミリをプロジェクトにロードします。

ファ	ſJU	作成	挿入	表示	管理	アドイン								B.共通	B.建第	€ B.格	廣造	B.設備	B.仮設	B.Ruts	修正) •		
R	8	6		1		[A]		ß		× ×	\bigtriangleup	K	\bigcirc	Ĝ	Α	ABC	~ ***	+	1	<i></i>		₽	Û		
修.	E [+	-88	線	詳細 コンポーネント	詳細 グループ	記号	マスキング 領域	塗り潰し 領域	平行寸法	角度寸法	半径	直径	弧長 寸法	文字	スペル チェック	検索/ 置換	コントローノ	/ 参照 線	参照 面	セット	表示	プロジェクトに ロード	プロジェクト ロードして閉	いに じる
選扔		・ プロパティ 詳細					寸法 ▼					文字 🛛		コントロール き		準面	作業面		ファミリ エディタ						

⑥ プロジェクト上でリストを選択し、プロパティの[セット]の「全断面」「端部・中央」など適宜チェックを入れることで、 表示の設定ができるようになります。



BooT.one