1x1M02片引き窓ファミリの修正方法

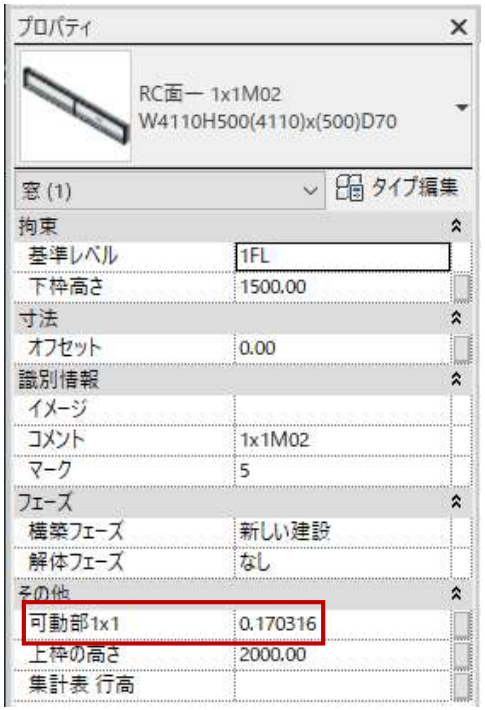
BooT.one to BIM Revit Extension

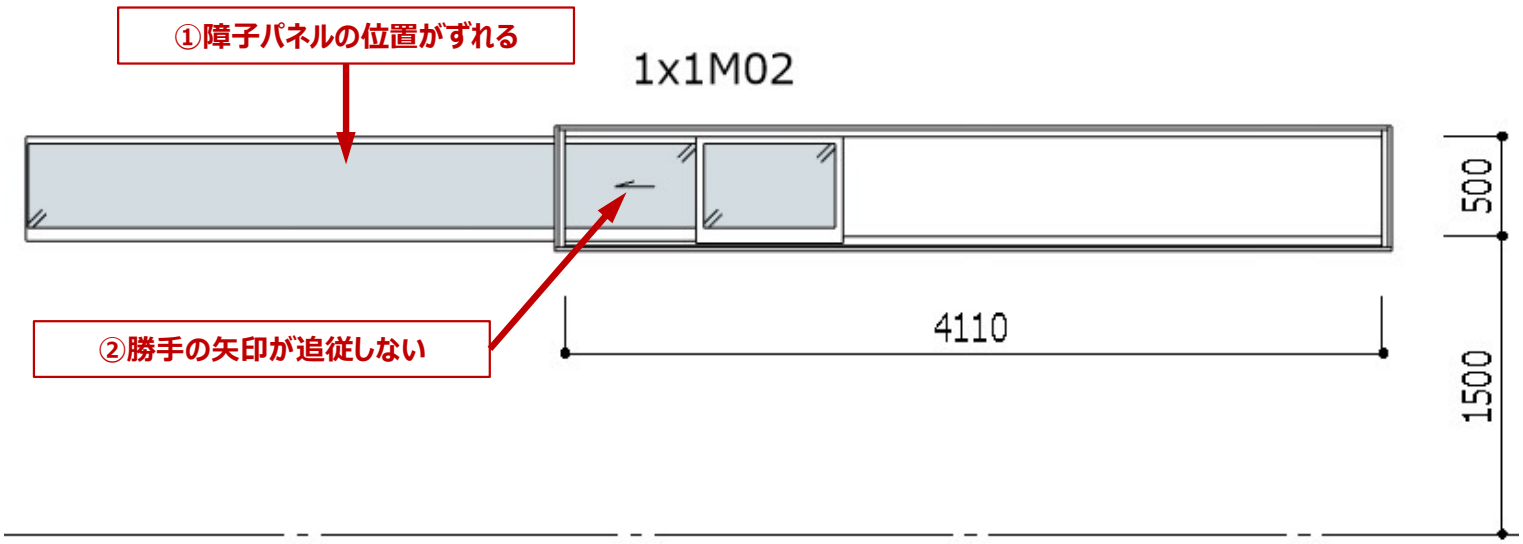
1.)修正箇所の解説 | 2.)障子の拘束の修正 | 3.)開き勝手の拘束の修正 | 4.)ふるまいの確認

➢ 1x1M02片引き窓にて可動部1x1のパラメータ値を変更した場合、以下2点の不具合が確認されております。（枠4種類すべて）

①片引き窓の障子パネルが枠からずれた状態になる

②開き勝手の矢印が窓の幅の変更時に追従しない





本手順書では枠タイプ：RC面一納まりを使用して、修正方法を紹介します

1x1M02片引き窓ファミリの修正方法

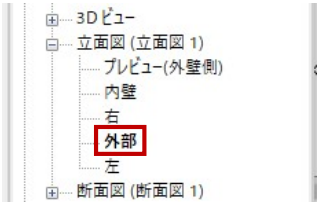
➢ 障子の拘束の修正手順(1/2)

■プロジェクト

1. 窓ローダーのダイアログにて全体の幅、高さ、腰高などを入力する（障子タイプは[M2片引き]を選択してください）
2. 作成された窓を配置する
3. 窓を選択し、[修正]パネル → [モード]パネル → [ファミリを編集]をクリックする

■ファミリ編集：[1x1M02窓]

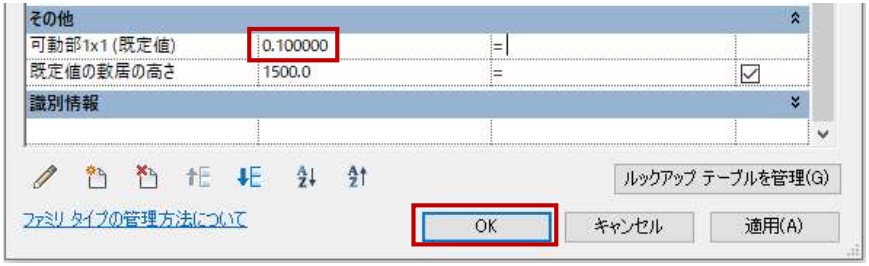
1. [プロジェクトブラウザ] → [ビュー] → [立面図] → [外部]のビューを表示する



2. [作成]タブ → [プロパティ]パネル → [ファミリタイプ]をクリックする

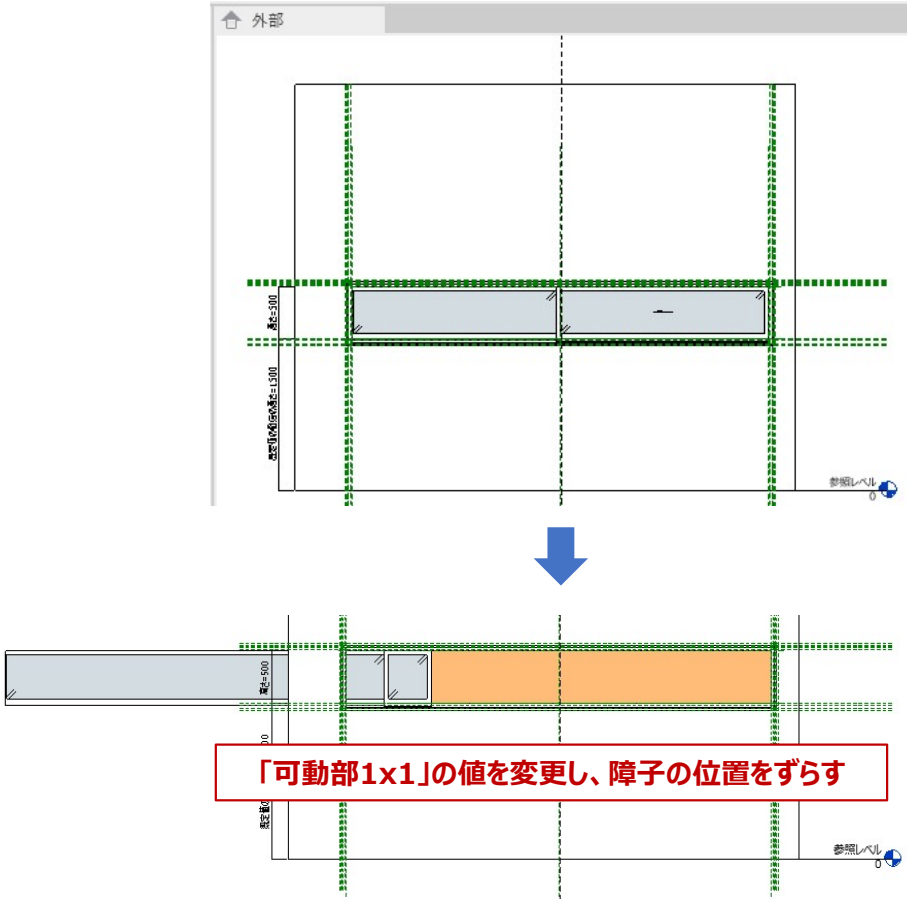


3. ファミリタイプのダイアログ [その他]グループ → [可動部1x1] に**0.1**と入力しOKをクリック
(拘束の修正を簡易に行うための操作です)



4. 障子の位置がずれた状態になる

[1x1M02]外部ビュー

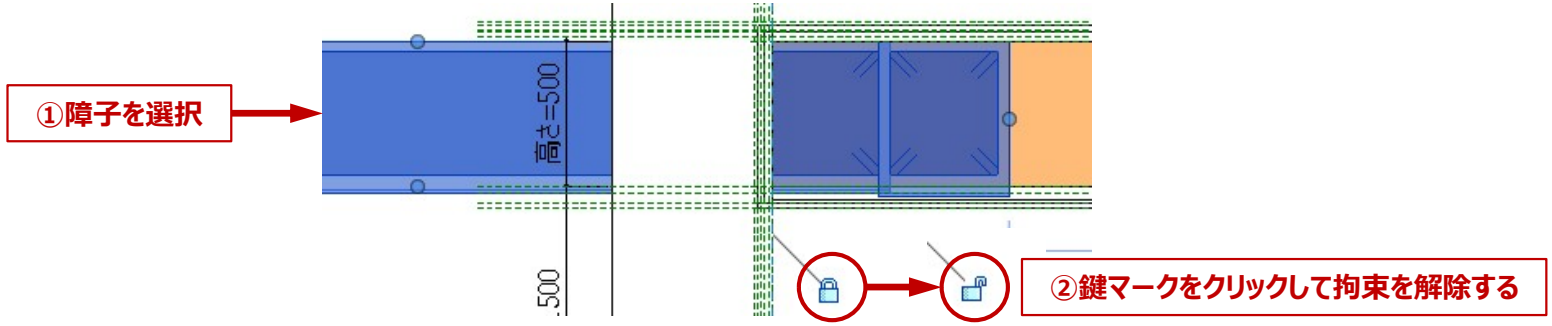


1x1M02片引き窓ファミリの修正方法

➢ 障子の拘束の修正手順(2/2)

■ファミリ編集：[1x1M02窓]のつづき

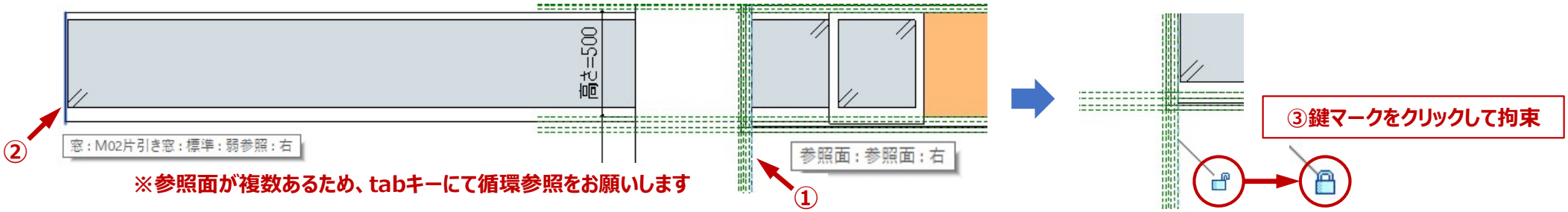
5. 障子を選択し、下図の状態で表示される鍵マークをクリックして拘束を解除する



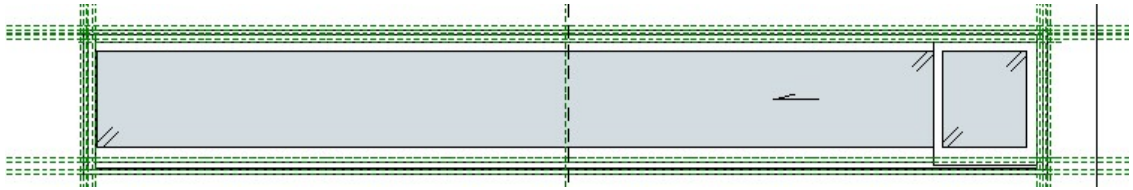
6. [修正]タブ → [修正]パネル → [位置合わせ]ツールをクリック



7. [参照面：右]①と[窓：M02片引き窓：標準：弱参照：右]②の順に選択し、表示される鍵マークをクリックし、拘束をロック状態に変更する

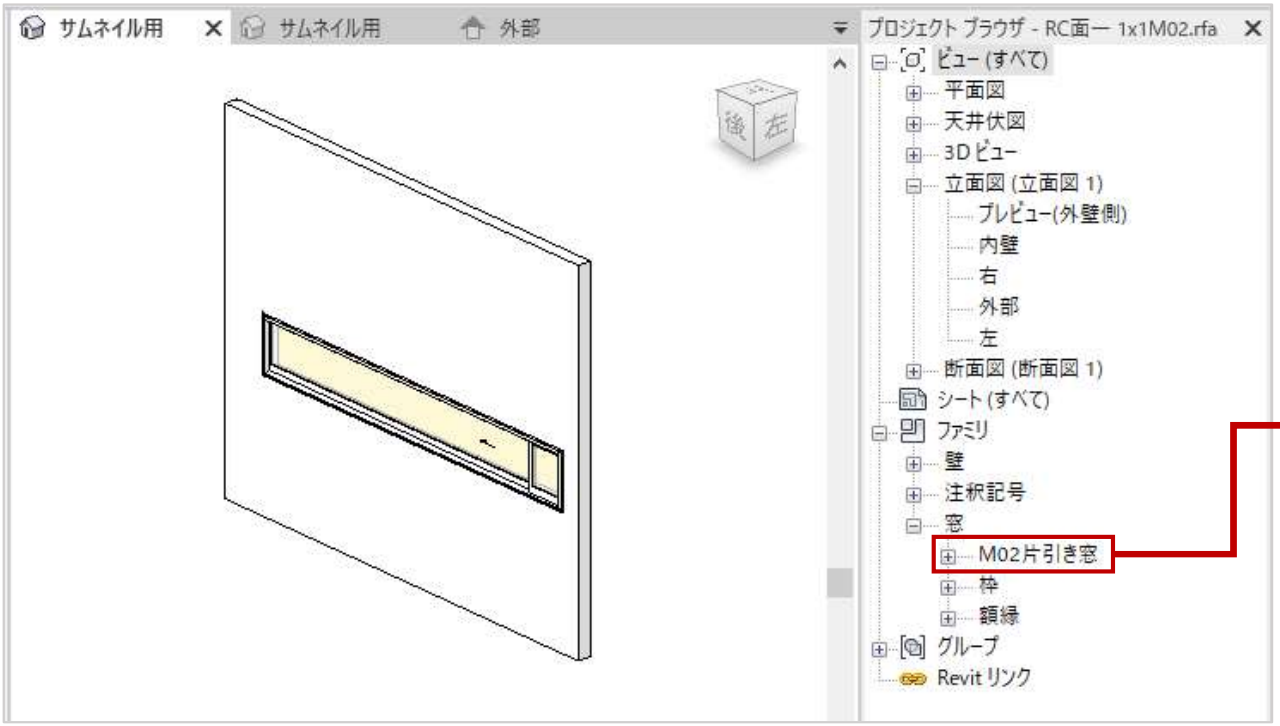


8. 障子の拘束が正しい状態になる

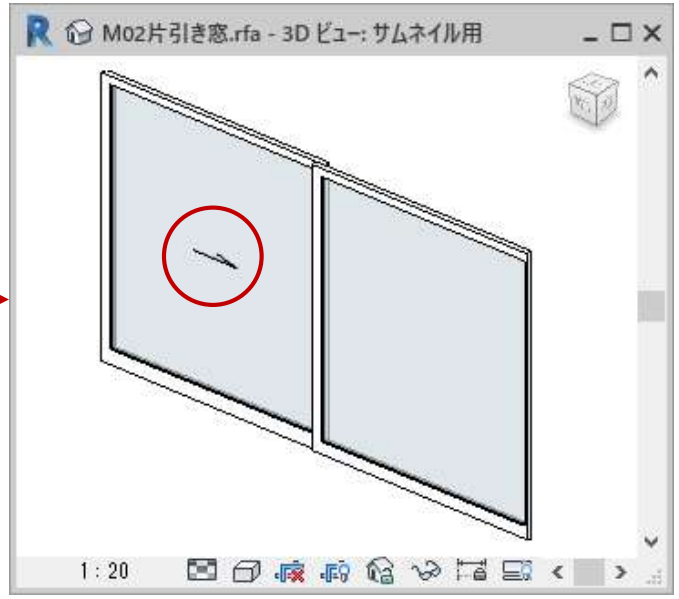


1x1M02片引き窓ファミリの修正方法

- 開き勝手の設定について
  - ✓ 開き勝手は[1x1M02片引き窓]のファミリ内に親子構造で設定されている、障子ファミリ[M02片引き窓]内に配置されています。
  - ✓ 障子ファミリ[M02片引き窓]にて開き勝手の拘束の修正を行い、親ファミリである[1x1M02片引き窓]へとアップロードすることで修正が完了します。



開き勝手は[M02片引き窓]ファミリ内に
配置・設定されている

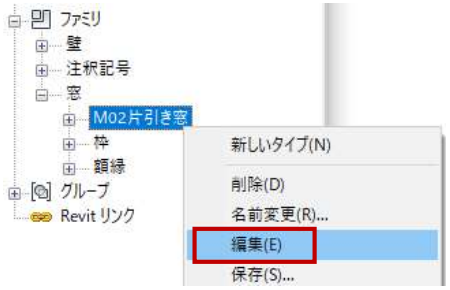


1x1M02片引き窓ファミリの修正方法

➢ 開き勝手の拘束の修正手順(1/4)

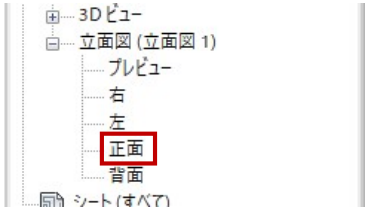
■ファミリ編集：[1x1M02窓]

1. [プロジェクトブラウザ] → [ファミリ] → [窓] → [M02片引き窓]を選択し、右クリックメニューから編集をクリック

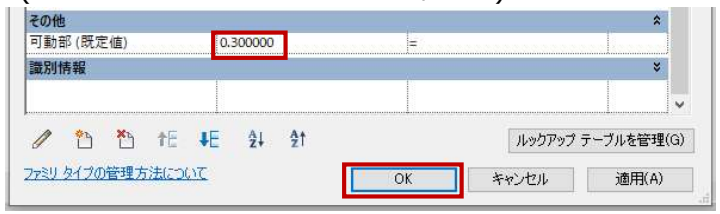


■ファミリ編集：[M02片引き窓]

1. [プロジェクトブラウザ] → [ビュー] → [立面図] → [正面]のビューを表示する

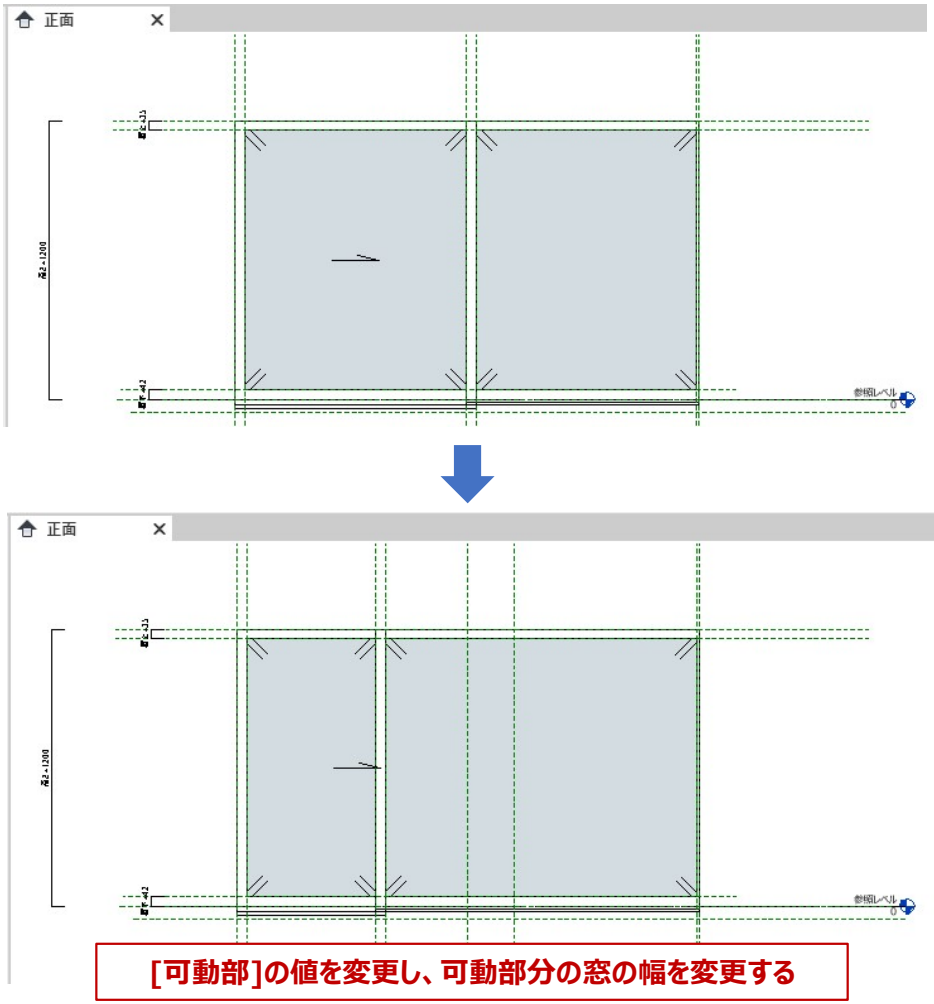


2. [作成]タブ → [プロパティ]パネル → [ファミリタイプ]をクリックする
3. ファミリタイプのダイアログ [その他]グループ → [可動部] に**0.3**と入力し、OKをクリック
   (拘束の修正を簡易に行うための操作です)



4. 可動部分の窓の幅が変更され、開き勝手の位置がずれた状態になる

[M02片引き窓]正面ビュー



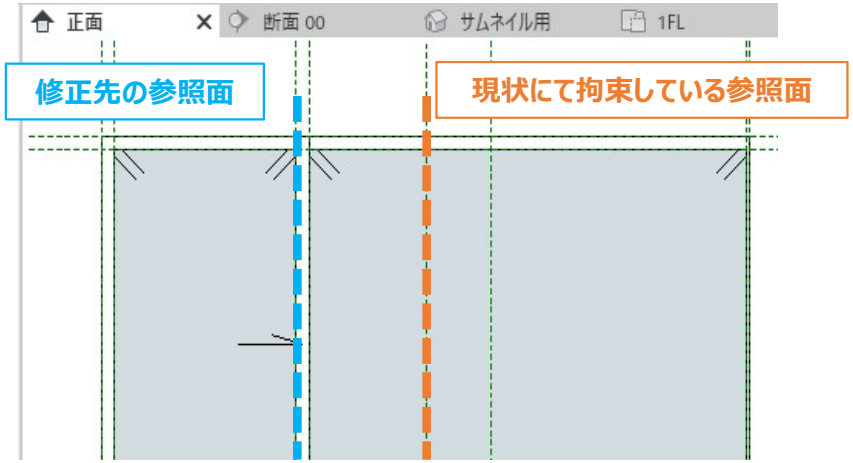
[可動部]の値を変更し、可動部分の窓の幅を変更する

1x1M02片引き窓ファミリの修正方法

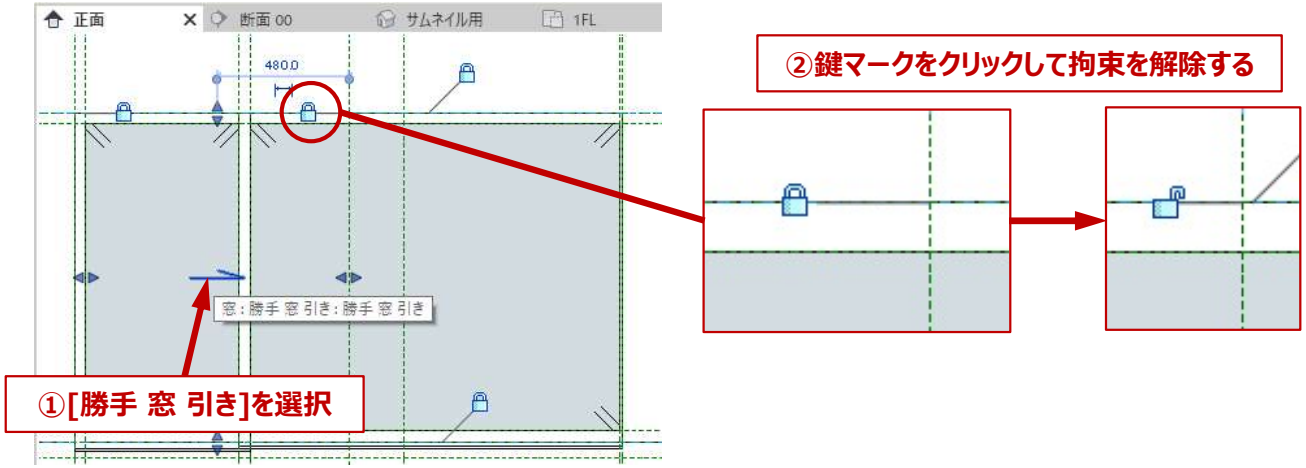
➢ 開き勝手の拘束の修正手順(2/4)

■ファミリ編集：[M02片引き窓]のつづき

〇解説〇開き勝手のファミリ[勝手 窓 引き]の参照面と拘束している参照面を、正しい参照面との拘束に修正します。



5. 開き勝手のファミリ[勝手 窓 引き]を選択し、下図の赤枠部分の鍵マークをクリックし、拘束を解除する



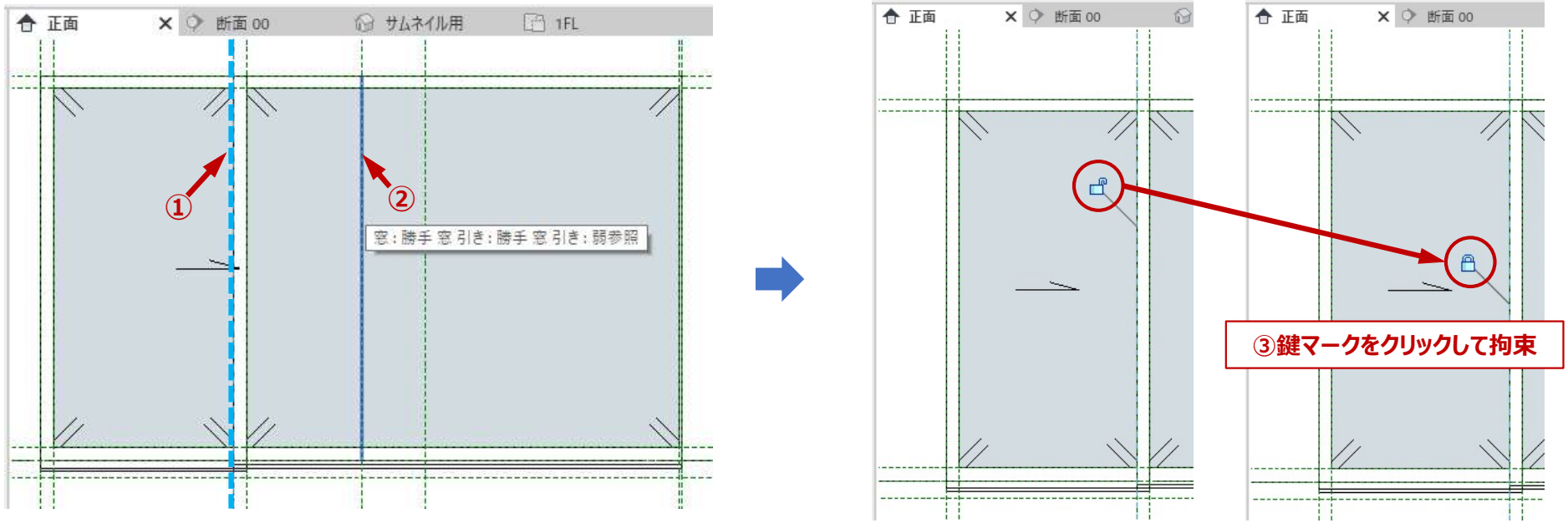
1x1M02片引き窓ファミリの修正方法

➢ 開き勝手の拘束の修正手順(3/4)

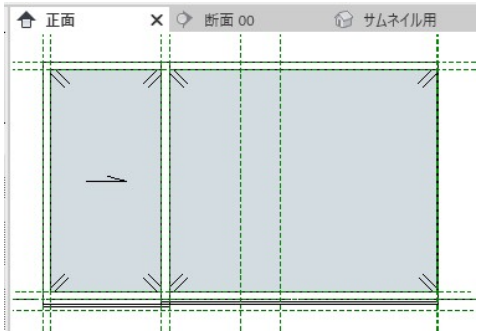
■ファミリ編集：[M02片引き窓]のつづき

6. [修正]タブ → [修正]パネル → [位置合わせ]ツールをクリック

7. 下図にて図示した参照面①と[窓：勝手 窓 引き：勝手 引き：弱参照]②の順にクリックし、表示される鍵マークをクリックし、拘束をロック状態に変更する



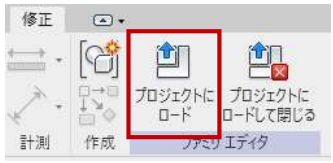
8. 開き勝手の拘束が正しい状態になる



1x1M02片引き窓ファミリの修正方法

➢ 開き勝手の拘束の修正手順(4/4)

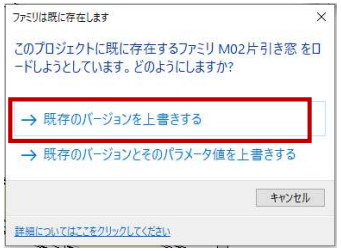
9. [修正]タブ → [ファミリエディタ]パネル → [プロジェクトにロード]をクリック



10. プロジェクトにロードのダイアログにて[1X1M02片引き窓]のファミリを選択し、OKをクリック

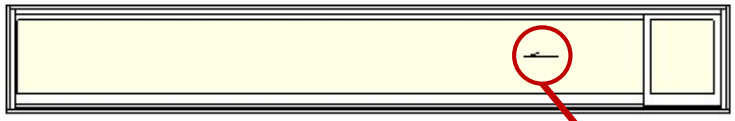
■ファミリ編集：[1x1M02窓]

1. ファミリロードのダイアログが表示されるので「既存のバージョンを上書きする」を選択する



2. 開き勝手の位置の修正が反映された状態になる

開き勝手修正前



開き勝手修正後



開き勝手が可動部分の窓の比率に追従するようになる

1x1M02片引き窓ファミリの修正方法

➢ プロジェクトへロードしてふるまいの確認

■ファミリ編集：[1x1M02窓]

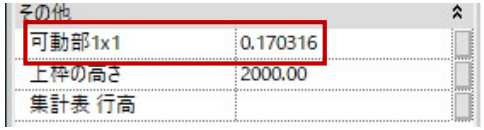
1. [修正]タブ → [ファミリエディタ]パネル → [プロジェクトにロード]をクリック
2. プロジェクトにロードのダイアログにて**プロジェクトを選択**し、OKをクリック

■プロジェクト

1. ファミリロードのダイアログが表示されるので「既存のバージョンを上書きする」を選択する



2. 配置されている[1x1M02窓]を選択し、[プロパティ] → [その他]グループ → [可動部1x1]のパラメータに**0.170316**と入力する



3. 可動部分の窓の幅が変更される

